Création d’un nouveau personnage

# Constructeur

Le personnage doit hérité de la classe Character

public class CharacterName : Character

Signature du constructeur :

public CharacterName () : base("CharacterName", Pv, Pm, Speed, PhysicalDef, MagicRes)

|  |  |
| --- | --- |
| CharacterName | Nom du personnage |
| Pv | Nombre de pv |
| Pm | Nombre de pm |
| PhysicalDef | Résistance Physique |
| MagicalDef | Résistance Magique |

Dans le constructeur :

-Initialiser les attaques